



Quem Supera, Vence!

Regulamento Específico da QUEIMADA FEMININA e MASCULINA no FEAC 2022

Art. 1º A realização da modalidade QUEIMADA, nos naipes feminino e masculino, no FEAC 2022 (Festival de Esportes e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos e setores, incentivando a prática dos esportes presenciais em âmbito universitário, integrando docentes, servidores e estudantes em um festival no formato de olimpíada.



Realização

Art. 2º A competição de QUEIMADA está prevista para realizar-se entre **abril e maio de 2022**.

Art. 3º A coordenação da modalidade ficará a cargo dos estudantes, servidores e docentes abaixo mencionados, com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

ANTONIO VINICIUS BORGES – antonioborges96@live.com – 9 9195 5923

DIRETORIA DE ESPORTE E ATIVIDADES COMUNITÁRIAS – deac@unb.br

Parágrafo Único. A competição de Queimada será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC 2022, disponível em www.esporte.unb.br.

Dos Participantes

Art. 4º Será garantida **1 (uma)** vaga de equipe por Entidade (Centro Acadêmico, Atlético, Associações) **em cada naípe**, masculino ou feminino. São, portanto, duas vagas de equipe (uma por naípe).

Parágrafo Único. Fica a critério da Organização da Modalidade aceitar inscrições além do acima mencionado por Entidade, de acordo com a viabilidade.

Art. 5º Serão aceitos até **5 (cinco)** atletas especiais dentro das vagas abertas a cada Entidade. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 13º a 24º do Regulamento Geral.

Art. 6º Não serão aceitos atletas convidados dentro da cota de atletas especiais.

Das Inscrições na modalidade QUEIMADA

Art. 7º As inscrições estão previstas a ser realizadas a partir do dia **10 de março de 2022**.

Art. 8º As inscrições estão previstas a ocorrer até dia **28 de março de 2022**.

Art. 9º A inscrição deverá ser realizada pela Entidade em formulário específico disponível em www.esporte.unb.br, selecionando no campo “modalidade” QUEIMADA FEMININA **ou** QUEIMADA MASCULINA.

Congresso Técnico

Art. 10º O Congresso Técnico será realizado na quinta, **31 de março, às 11h**, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.



Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas.

Comunicação

Art. 11º A comunicação com as Entidades, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- a) grupo específico de WhatsApp da modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- b) e-mail unbfeac@gmail.com para dúvidas pontuais;
- c) site www.esporte.unb.br, www.cultura.unb.br e www.deac.unb.br para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins;
- d) www.instagram.com/esporteunb para informações e notícias;
- e) locais a serem divulgados para transmissões ao vivo de provas e partidas e compartilhamento de conteúdos gravados.

Pontuação

Art. 12º A modalidade QUEIMADA, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral do FEAC, assim como as demais modalidades (exceto Quadratlo e Octatlo), valerá, separadamente em cada naipe:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Parágrafo Único. Somente será considerado o melhor resultado de cada Entidade como pontuação conquistada para o Ranking Geral do FEAC 2022, quando se fizer representada por mais de uma equipe por naipe.

Fórmula de disputa

Art. 13º A Partida será configurada como “melhor de três” com duração máxima de 10 minutos em cada set.



Art. 14º Em caso de empate, ao final do tempo regulamentar do set, haverá morte súbita onde o primeiro time que queimar um adversário será considerado vencedor do set.

Regras Específicas

Art. 15º Haverá até 32 vagas de equipes por naipe.

Art. 16º Cada equipe é composta por oito atletas em campo, onde no início da partida está configurado como 7 atacantes e um pivô.

Parágrafo Único. É permitido iniciar uma partida com um *mínimo de 4 (quatro) jogadores* em campo.

Art. 17º Os atletas queimados (pivôs) lançarão a bola de dentro da linha de meta (Área do gol).

Art. 18º Os pivôs poderão recuperar a bola quando esta estiver dentro da área de meta ou do lado de fora da linha de lateral (zona neutra).

Art. 19º Os pivôs poderão arremessar apenas de dentro da área de meta.

Art. 20º Os pivôs devem permanecer durante o jogo dentro da área de meta podendo sair apenas para recuperação de posse de bola na zona neutra, retornando imediatamente para a área do gol.

Art. 21º Todos os jogadores poderão arremessar a bola em direção a quadra adversária, desde que não ultrapasse os limites da sua própria quadra.

Art. 22º Se o arremessador pisar na linha ou ultrapassá-la durante o arremesso o juiz pausará o jogo e a posse de bola será entregue ao time adversário.

Art. 23º O atleta após ser queimado receberá a posse da bola e deve dirigir-se à área de meta.

Art. 24º Caso em seu primeiro arremesso o pivô queime um adversário, este deverá retornar ao jogo como atacante.

Parágrafo Único. Não se aplica esta regra para o atleta que começa o jogo como pivô.

Será considerado queimado:

Art. 25º O jogador que for atingido em qualquer parte do corpo pela bola e esta venha a tocar no chão antes que ela venha a ser dominada.

Art. 26º Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 02 (dois) ou mais jogadores e depois tocar o chão de acordo com a regra 2.6, último jogador atingido pela bola será considerado queimado.

Não será considerado queimado se:

Art. 27º Se a bola não tocar o chão.



Art. 28º O atleta segurar a bola e cair com ela dominada, não será considerado "Queimado" mesmo que a bola toque o chão.

Art. 29º Se a bola antes de bater no jogador, tocar o chão.

Art. 30º Se a bola bater simultaneamente no chão e no jogador.

O jogo

Art. 31º Será de posse dos atacantes, a bola quando sair pela lateral do campo.

Art. 32º Será de posse a bola quando sair pela linha de fundo, dos pivôs.

Art. 33º A área de fora da linha lateral é uma zona neutra onde a bola pode ser recuperada tanto pelos jogadores quanto pelos pivôs.

Art. 34º Cada time tem 6 segundos contados a partir do domínio da bola para praticar o arremesso.

Art. 35º Cada time pode cruzar a bola entre atacantes e pivôs até no máximo de 6 vezes sem realizar uma jogada objetiva de ataque antes de perder a posse de bola.

Art. 36º Em cada set a posse de bola é de um time.

Art. 37º O Pivô que inicia a partida tornar-se-á atacante após o primeiro de seu time ser considerado Queimado.

Art. 38º O Atleta que for considerado Queimado tornar-se-á pivô. Sendo a posse de bola deste atleta para efetuar o próximo arremesso.

Cartões e Exclusões

Art. 39º O Atleta que receber cartão vermelho pode ficar fora do jogo seguinte, a julgamento dos árbitros quanto a gravidade da infração.

Art. 40º O Atleta que receber cartão vermelho está automaticamente fora da partida em andamento.

Art. 41º Após o segundo cartão amarelo no mesmo jogo o atleta será excluído da partida.

Art. 42º O Atleta expulso não poderá ser substituído no set em andamento;

Art. 43º O Atleta expulso durante um set será considerado Queimado, contabilizando um ponto para o time adversário.

Substituições

Art. 44º As substituições só podem acontecer no intervalo entre sets;

Art. 45º Em caso de lesão ou exclusão de algum Atleta que não seja por meio de Cartão Vermelho, o time permanecerá com um jogador a menos até o final do set, mas este não será considerado Queimado.



As sanções

Art. 46º Os atletas, técnicos e comissão técnica poderão ser punidos com advertência (cartão amarelo) ou exclusão (cartão vermelho);

Art. 47º São infrações a serem punidas com advertência:

Art. 48 Atitude antidesportiva para com o adversário, companheiros, oficiais ou torcidas.

Art. 49º Colocar o adversário em perigo durante suas ações.

Art. 50º São infrações a serem punidas com exclusão:

§ 1º Atitude antidesportiva grosseira para com o adversário, companheiros, oficiais e torcidas;

§ 2º Reincidência após advertência ou Cartão Amarelo;

§ 3º Agressão física contra companheiro, adversário, oficiais e torcidas;

§ 4º Um atleta ou dirigente excluído não poderá permanecer em campo;

§ 5º O jogador que atrapalhar o andamento e/ou continuidade do jogo receberá cartão amarelo;

Casos omissos

Art. 51º Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral do FEAC 2022, Organização de Modalidade e, quando aplicável, a Comissão de Justiça e Disciplina, estando acima do Regulamento Específico de QUEIMADA.

Organização da QUEIMADA FEMININA e MASCULINA

Coordenação Geral do FEAC 2022

Brasília, março de 2022