



Regulamento Específico do FIFA 21 (PS4) no FEAC

Art. 1º A realização da modalidade FIFA 21 (do console Playstation 4) no FEAC (Festival de Esportes Eletrônicos e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília 2021) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, servindo como forma de integração entre toda a comunidade acadêmica em uma olimpíada com atividades remotas.

Realização

Art. 2º A competição de FIFA 21 será realizada necessariamente no intervalo entre os dias 11 de setembro e 1º de outubro de 2021, sendo esta última a data da cerimônia de encerramento, na qual poderá ser realizada a Grande Final do FIFA 21.

Art. 3º A coordenação da modalidade FIFA 21 ficará a cargo da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB), com o suporte do Centro Acadêmico de Educação Física.

Parágrafo Único. A competição de FIFA 21 será regida por este Regulamento e pelas combinações realizadas pelos participantes no Congresso Técnico, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC, disponível em www.esporte.unb.br.

Art. 4º A competição poderá, a critério da DEAC, ser utilizada como seletiva para definir os representantes da UnB em competições universitárias distritais, regionais e nacionais de futebol eletrônico da FESU-DF (Federação do Esporte Universitário do Distrito Federal) e da CBDU (Confederação Brasileira do Desporto Universitário), entre outras.



Dos Participantes

Art. 5º Poderão participar até 128 atletas, sendo garantida a inscrição de pelo menos dois atletas por Centro Acadêmico, podendo ser inseridos mais de dois na ficha de inscrição e os demais (listados em terceiro, quarto, etc.) confirmados de acordo com a disponibilidade de vagas.

Art. 6º Será aceito até 1 atleta especial por Centro Acadêmico. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 6º a 9º do Regulamento Geral.

Das Inscrições

Art. 7º As inscrições serão realizadas a partir do dia 30 de agosto.

Art. 8º As inscrições ocorrerão até 8 de setembro.

Parágrafo Único. Fica a critério dos Organizadores da Modalidade prorrogar o prazo de inscrição.

Art. 9º A inscrição com todos os atletas de um mesmo Centro Acadêmico deverá ser realizada pelo Centro Acadêmico via e-mail unbfeac@gmail.com, com o assunto FIFA 21 / SIGLA DO CENTRO ACADÊMICO. Deverá ser enviada em anexo a ficha de inscrição preenchida com todos os dados dos atletas, disponível em www.esporte.unb.br.

Congresso Técnico

Art. 10º O Congresso Técnico está previsto para o dia 10 de setembro às 22h, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.

Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar, discutir e definir as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas.

Comunicação

Art. 11º A comunicação com os Centros Acadêmicos e atletas participantes ocorrerá por:

- a) grupo específico de WhatsApp da modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- b) e-mail unbfeac@gmail.com para inscrições;
- c) site www.esporte.unb.br para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins;
- d) www.instagram.com/esporteunb e www.instagram.com/boasvindasdoscas, para informações e notícias;
- e) locais a serem divulgados para transmissões ao vivo das partidas.



Parágrafo Único. As fases finais poderão ser transmitidas ao vivo, e a Final poderá ser realizada durante a Cerimônia de Encerramento, sendo a inscrição na competição equivalente à ciência e concordância com estas possibilidades.

Art. 12º Os contatos dos Organizadores de Modalidade são:

Diogo Souza Assunção (bolsista DEAC) – (61) 98461-7080

Cristiano Hoppe Navarro (DEAC) – (61) 99143-9179

Ruan Chrisley (CAEDF) – (61) 99670-6999

Pontuação

Art. 13º A modalidade FIFA 21, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral dos C.A.s, assim como as demais modalidades, valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Parágrafo Único. Para o Ranking Geral dos C.A.s, somente será considerado o melhor resultado individual de cada Centro Acadêmico.

Art. 14º Os critérios de desempate para definição dos oito atletas individuais melhores classificados, considerando somente um atleta por C.A., para efeitos do Ranking Geral, são: pontos ganhos, saldo de gols e gols pró, considerando apenas a fase em disputa; em caso de empate, considera-se a fase imediatamente anterior.

§ 1º Deste modo, para definir do 5º ao 8º lugar, se classificam em primeiro aqueles que, nas quartas-de-final, conquistaram mais pontos empatando um ou mais jogos, depois os que perderam com menor saldo de gols negativo, e depois os que marcaram maior número de gols.

§ 2º Caso entre os oito primeiros existam dois ou mais atletas de um mesmo Centro Acadêmico, será preciso considerar as oitavas-de-final para o desempate, valendo o mesmo raciocínio do inciso 1 considerando somente a fase de oitavas-de-final.

§ 3º Alternativamente, poderá ser decidido em Congresso Técnico pela realização de mini-torneio para definir do 5º ao 8º lugar, usando-se os critérios acima para realizar jogos do 5º x 8º e do 6º x 7º, e depois dos vencedores e dos perdedores.

§ 4º Haverá disputa de Terceiro Lugar.



Fórmula de disputa

Art. 15º A fórmula de disputa será muito provavelmente eliminatória simples, sendo possível uma fórmula diferente apenas em caso de número de inscritos reduzido (nesse caso com W.O. igual a 3 a 0), em decisão a realizar-se no Congresso Técnico.

Parágrafo Único. Será utilizado o site www.challonge.com para sorteio das chaves.

Art. 16º Os adversários têm a responsabilidade de entrarem em contato um com o outro para agendarem um dia e horário para as partidas de ida e volta, dentro de um prazo de até 48 ou até 72 horas (a ser definido). Após realizada a partida, o resultado deve ser comunicado à Organização.

§ 1º Os adversários envolvidos devem realizar a gravação da partida ou o salvamento do resultado no histórico do jogo, apresentando vídeo, foto ou histórico como meio de comprovação dos resultados, caso necessário.

§ 2º Em caso de impossibilidade de um dos adversários realizar a partida no primeiro dia do prazo, marcar-se-á para o próximo dia. Contudo, persistindo a impossibilidade, a vitória será concedida aquele que estava disponível.

§ 3º Em caso de divergências inconciliáveis e impossibilidade comprobatória, a Organização da Modalidade se reserva o direito de eliminar ambos os competidores.

Regras Específicas

Art. 17º Será utilizado o jogo FIFA 21 do Playstation 4, com suas últimas atualizações online e de acordo com as principais regras oficiais da CBF DV (Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual), com algumas adaptações.

Art. 18º As partidas serão realizadas em Amistosos Online, com as seguintes configurações:

- a) Duração do Tempo: 6 minutos;
- b) Controles: Semi (Configuração obrigatória, para travar a opção de defesa clássica);
- c) Velocidade: Normal;
- d) Tipo de Elenco: Online.

Art. 19º Todos os participantes devem contatar os adversários via grupo de WhatsApp e adicioná-los na PSN antes dos confrontos, para a devida realização dos mesmos.

Art. 20º Em caso de “lag” que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o jogador que se sentir prejudicado deve dar “pause” com a bola fora de jogo e enviar uma mensagem de WhatsApp ao adversário, procurando uma solução (ligar e desligar a internet, esperar melhorar a latência ou até adiar o confronto dentro de um período combinado).

Art. 21º Em caso de queda de conexão, os jogadores devem comunicar-se via WhatsApp. Deve ser iniciado outro jogo considerando o mesmo placar da partida que estava em andamento antes do problema. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Jogadores expulsos, substituídos ou lesionados durante a partida, antes da queda de conexão, desligamento ou travamento, não poderão ser escalados para a nova partida.



Art. 22º Será validado qualquer tipo de gol, não sendo possível a queixa diante de qualquer possível “bug” na jogabilidade da partida, exceto se o jogador adversário aceitar a possível reclamação.

Art. 23º Não se poderá jogar repetidamente e claramente próximo à área do seu goleiro, incluindo passes repetitivos para o goleiro, constituindo “cera”.

Art. 24º A expulsão de um jogador, seja com cartão vermelho direto ou dois cartões amarelos numa partida, não suspende o mesmo jogador para o próximo jogo.

Art. 25º As configurações das partidas são de responsabilidade dos adversários.

Art. 26º Serão realizadas sempre duas partidas, ida e volta, uma seguida da outra no mesmo dia e horário.

Parágrafo Único. Entre a primeira e segunda partida é preciso trocar o administrador da partida, de forma que em cada um dos jogos um dos adversários jogará “em casa” e o outro “fora de casa”.

Art. 27º Em caso de empate em pontos e saldo de gols, será realizada uma partida extra (terceira partida). Persistindo o empate, será realizada uma quarta partida (e quantas mais forem necessárias) com o sistema de “gol de ouro”, isto é, o primeiro jogador a marcar um gol será consagrado vencedor.

Art. 28º É de responsabilidade de cada participante conferir o bom funcionamento do seu controle e demais equipamentos antes do início da partida.

Art. 29º Cada atleta deverá escolher um time para jogar. Será permitido trocar de time em jogos diferentes durante a competição.

Art. 30º Caso a fórmula de disputa inclua fase de grupos, para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória 3 (três) pontos; Empate 1 (um) ponto; Derrota 0 (zero) ponto.

Parágrafo Único. Se houver fase de grupos, os critérios de desempate são: Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas; Maior número de vitórias; Maior saldo de gols; Maior número de gols pró.

Art. 31º Qualquer regra poderá sofrer alterações no Congresso Técnico pré-competição, com a participação da Organização da Modalidade, dirigentes e jogadores.

Art 32º Os casos omissos serão resolvidos pela Organização da Modalidade.

IMPORTANTE: FICHA DE INSCRIÇÃO

A Ficha de Inscrição, comum a todas modalidades, está disponível no site www.esporte.unb.br. Os responsáveis pelo Centro Acadêmico devem baixar o arquivo DOC, acessar no modo “layout de impressão” para correta configuração, preencher segundo as orientações com os dados de todos os atletas e enviar em anexo em um e-mail com o assunto FIFA 21 / SIGLA DO C.A. para unbfeac@gmail.com.