



Regulamento Específico do CS: GO no FEAC

Art. 1º A realização da modalidade CS:GO no FEAC (Festival de Esportes Eletrônicos e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília 2021) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, servindo como forma de integração entre toda a comunidade acadêmica em uma olimpíada com atividades remotas.

Realização

Art. 2º A competição de CS:GO será realizada no intervalo entre os dias 11/09/2021 e 28/09/2021.

Art. 3º A coordenação da modalidade CS:GO ficará a cargo dos Centros Acadêmicos CAHIS, CAEDF e CACIC, com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

Parágrafo Único. A competição de CS: GO será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC, disponível em www.esporte.unb.br.

Dos Participantes

Art. 4º Poderá participar até uma equipe representando seu Centro Acadêmico.

Art. 5º Serão aceitos até três atletas especiais por equipe. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 6º a 9º do Regulamento Geral.



Das Inscrições

Art. 6º As inscrições serão realizadas a partir do dia 30/08/2021.

Art. 7º As inscrições ocorrerão até o dia 09/09/2021.

Parágrafo Único. Fica a critério dos Organizadores da Modalidade prorrogar o prazo de inscrição.

Art. 8º A inscrição deverá ser realizada pelo Centro Acadêmico via e-mail unbfeac@gmail.com, com o assunto CS: GO / SIGLA DO CENTRO ACADÊMICO. Deverá ser enviada em anexo a ficha de inscrição preenchida com os dados de todos atletas, disponível em www.esporte.unb.br.

Congresso Técnico

Art. 9º O Congresso Técnico está previsto para o dia 10/09 às 21h, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.

Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas. O chaveamento poderá ser definido utilizando www.challenge.com ou outro aplicativo para sorteio automático.

Comunicação

Art. 10º A comunicação com os Centros Acadêmicos, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- grupo específico de WhatsApp de cada modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- e-mail unbfeac@gmail.com para inscrições;
- site www.esporte.unb.br para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins de Resultados;
- www.instagram.com/esporteunb e www.instagram.com/boasvindasdoscas, para informações e notícias;
- locais a serem divulgados para transmissões ao vivo de provas e partidas e compartilhamento de conteúdos gravados.

Art. 11º Os contatos dos Organizadores de Modalidade são: Vinicius Bentes Brito (CAHIS): (61) 99197-4143; Ruan Chrisley (CAEDF): (61) 99670-6999; Cristiano Hoppe Navarro (DEAC): (61) 99143-9179.

Pontuação

Art. 12º A modalidade CS:GO, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral dos C.A.s, assim como as demais modalidades, valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20



4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Fórmula de disputa

Art. 13º Método de competição: 5 competidores versus 5 competidores.

Parágrafo Único. Poderão ser inscritos na ficha de inscrição até dez (10) atletas, sendo cinco (5) participando de cada jogo.

Art. 14º Na primeira fase, os times perdedores serão eliminados do campeonato.

Art. 15º Se ocorrer empate no final dos 30 rounds, um “overtime” será jogado com máximo de 6 rounds e 10.000 em dinheiro.

Art. 16º Haverá 15/side rounds.

Art. 17º O “overtime” iniciará com as equipes jogando do mesmo lado que estavam jogando no tempo regulamentar.

Art. 18º As equipes continuarão nos “overtimes” até existir um vencedor.

Regras Específicas

Art. 19º Cada round terá a duração de uma hora e 45 minutos.

Art. 20º A decisão do lado a ser jogado será efetuada com knife round (Exceto MD3).

Art. 21º Cada equipe excluirá um mapa por vez: o último mapa a ser excluído será o mapa da partida.

Art. 22º A equipe poderá mudar seus jogadores antes do jogo começar.

Art. 23º Um jogador poderá jogar em apenas uma equipe. Caso jogue em mais de uma e seja descoberto, ambas equipes serão desclassificadas, com outras penalizações previstas no Regulamento Geral podendo ser aplicadas.

Art. 24º Insultos e comportamentos inapropriados, durante ou antes do jogo, acarretarão na desclassificação da equipe do campeonato.

IMPORTANTE: FICHA DE INSCRIÇÃO

A Ficha de Inscrição, comum a todas modalidades, está disponível no site www.esporte.unb.br. Os responsáveis pelo Centro Acadêmico devem baixar o arquivo DOC, acessar no modo “layout de impressão” para correta configuração, preencher segundo as orientações com os dados de todos os atletas (em um máximo de 10) e enviar em anexo em um e-mail com o assunto CS: GO / SIGLA DO C.A. para unbfeac@gmail.com.