



Modalidades acadêmicas e artísticas

Modalidades acadêmicas (presenciais)					
Nº	Modalidade	Resumo	Prazo final de inscrição	Congresso Técnico	Vagas garantidas por Entidade
1	DEBATE	Equipes de até 4 pessoas, com temas divertidos e posições sorteadas 15 minutos antes, com formato inspirado no <i>Parliamentary Debate</i>	28/mar	5/abr, 18h	1 equipe
2	QUIZ	Equipes de até 3 pessoas, com questões abertas de conhecimentos gerais sorteadas entre 2 equipes adversárias	28/mar	5/abr, 20h	1 equipe
3	SOLETRAÇÃO	Individual, várias rodadas avaliando correta soletração de palavras	28/mar	5/abr, 19h	Ilimitado
Modalidades artísticas (remotas)					
Nº	Modalidade	Resumo	Prazo final de inscrição	Mostra artística	Vagas por Entidade
4	AUDIOVISUAL	Equipes de uma até 12 pessoas, com vídeos de até 10 minutos em formato de mini-documentário ou curta-metragem ficcional, com tema livre, formato MP4 ou MKV	9/maio	7/jun, 18h	Ilimitado
5	DANÇA	Coreografias autorais ou não, <i>solo</i> ou em equipes de até 12 pessoas, gravadas em formato MP4 ou MKV, com até 3 minutos, em qualquer estilo de dança	9/maio	7/jun, 18h	Ilimitado
6	DESENHO	Desenho ou pintura, com tema e técnica livre, sem recursos computacionais, enviado no formato JPEG, em uma lauda	9/maio	Assíncrona	Ilimitado
7	FOTOGRAFIA	Uma fotografia por participante, colorida ou em P&B, de tema e técnica livre, podendo usar lentes, filtros e ampliações, enviada no formato JPEG	9/maio	Assíncrona	Ilimitado
8	FUTEBOL FREESTYLE	Vídeo no formato MP4 ou MKV de até 3 minutos, apresentando as habilidades com bola e criatividade do freestyler	9/maio	7/jun, 18h	Ilimitado
9	LITERATURA	Contos, crônicas, fábulas ou poesias de até 5 páginas ou histórias em quadrinhos de até 10 páginas, de um ou mais autores, de tema livre, em formato DOC	9/maio	Assíncrona	Ilimitado
10	MÚSICA	<i>Solos</i> ou bandas de até 12 pessoas, com músicas de até 5 minutos autorais ou não, gravadas, no formato MP4 ou MKV, em qualquer estilo musical	9/maio	7/jun, 18h	Ilimitado



Esportes Eletrônicos

Nº	Modalidade	Resumo	Prazo final de inscrição	Congresso Técnico	Vagas <u>garantidas</u> por Entidade
11	CIVILIZATION	Civ6, ou Sid Meier's Civilization VI: Gathering Storm, jogo de construção de civilização, individual e ao mesmo tempo em equipes de até cinco jogadores, com vitórias por dominação, cultura, ciência, religião ou por pontos	4/abr	8/abr, 22h	5 jogadores formando uma equipe
12	CLASH ROYALE	Mobile, individual, de estratégia, com objetivo de destruir as torres inimigas usando cartas que são desbloqueadas	4/abr	7/abr, 19h	4 jogadores
13	CS: GO	Counter-Strike: Global Offensive, <i>e-sport</i> de tiro, do gênero FPS, com equipes de cinco jogadores e partidas de 30 rounds	4/abr	8/abr, 21h	1 equipe
14	FIFA 22	Individual, <i>e-sport</i> de futebol na edição 2022, pelo console PlayStation 4, com equipes sorteadas	4/abr	7/abr, 21h	4 jogadores
15	FORTNITE	Multiplayer, individual, no modo criativo, grupos com 8 jogadores buscando estar entre os 4 melhores para classificar à Grande Final, na qual o campeão será o que tiver maior pontuação	4/abr	7/abr, 20h	4 jogadores
16	FREE FIRE	Mobile, no modo Battle Royale, em equipes (squads) de até 4 jogadores, que caem de paraquedas em uma ilha à procura de armas e equipamentos para aumentar o tempo de sobrevivência	4/abr	15/abr, 21h	1 equipe
17	GARTIC	Jogo individual de desenhos e adivinhação de palavras ou expressões, com partidas pelo Gartic.io	4/abr	8/abr, 20h	2 jogadores
18	LEAGUE OF LEGENDS	Conhecido como LoL, <i>e-sport</i> de estratégia com equipes de 5 atletas controlando personagens (Campeões) para destruir a base adversária, com características de MOBA e combate PvP	4/abr	12/abr, 19h	1 equipe
19	STOP	Jogo individual de conhecimentos gerais em velocidade, também conhecido como Adedonha, com partidas pelo StopotS	4/abr	8/abr, 19h	4 jogadores
20	TRUCO	Jogo de cartas, em duplas, com a regra mineira, com partidas pelo Truco On	4/abr	15/abr, 20h	2 duplas



Esportes Presenciais

Nº	Modalidade	Resumo	Prazo final de inscrição	Congresso Técnico	Vagas garantidas por Entidade
21/22	ATLETISMO (Fem. e Masc.)	A confirmar: 100 m, 400 m, 800 m e 1600 m em ambos os naipes, uma prova de revezamento mista, uma de salto, uma de arremesso e uma com barreiras	4/abr	No dia	4 atletas por prova
23/24	BASQUETE 3X3 (Fem. e Masc.)	Três jogadores em quadra e até três reservas, jogos de 10min ou 21 pontos, com cestas de 1 e 2 pontos	28/mar	31/mar, 12h	1 equipe
25	CORRIDA DE ORIENTAÇÃO (Misto)	Corrida de trajetória livre passando por pontos de controle, com um mapa, explorando o campus da UnB, em duplas mistas (homem e mulher)	18/abr	25/abr, 12h	4 duplas
26	FUTEBOL AMERICANO FLAG (Misto)	<i>Flag Football</i> , em equipes de cinco jogadores com pelo menos uma mulher sempre em campo	28/mar	No dia	1 equipe
27	FUTEBOL (Masc.)	Dois tempos de 35min, inscrevendo até 30 atletas na competição	28/mar	31/mar, 20h	1 equipe
28/29	FUTMANOBOL (Fem. e Masc.)	Equipes de 4 atletas buscando o gol, em melhor de 5 sets de 10min, podendo jogar livremente com os pés, e com as mãos sem segurar ou carregar a bola, com fundamentos de futebol, vôlei, handebol, e outros	28/mar	31/mar, 21h	1 equipe
30/31	FUTSAL (Fem. e Masc.)	Cinco jogadores em quadra, e até doze relacionados por partida, em jogos de dois tempos de 20min	28/mar	31/mar, 19h	1 equipe
32	GOLBOL (Misto)	Modalidade paralímpica, disputada por atletas <i>com</i> ou <i>sem</i> deficiência visual, todos com vendas, com 3 jogadores em quadra e até 3 reservas	4/abr	No dia	1 equipe
33	JOGOS INDÍGENAS (Misto)	Duas a quatro modalidades típicas indígenas, feminino, masculino e misto, em dia único, dentre: Canoagem, Cabo de força, Corrida de tora, Arco e flecha, Arremesso de lança e Peteca (Peikrãñ)	18/abr	No dia (23/abr, 9h30)	1 equipe (número ilimitado de atletas)
34/35	QUEIMADA (Fem. e Masc.)	Melhor de 3 sets, com duração máxima de 10min cada, com equipes de 8 jogadores (7 atacantes e 1 pivô)	28/mar	31/mar, 11h	1 equipe



Esportes Presenciais (cont.)

Nº	Modalidade	Resumo	Prazo final de inscrição	Congresso Técnico	Vagas <u>garantidas</u> por Entidade
36	RUGBY TOUCH (Misto)	Equipes de cinco atletas com no mínimo uma mulher jogando, com as regras do <i>touch</i> (sem tackle), com partidas de dois tempos de 7min	28/mar	No dia	1 equipe
37	SWORDPLAY (Misto)	Esgrima com armas de borracha e PVC disponibilizadas, na modalidade 3 vs 3	28/mar	No dia	1 equipe
38/39	TÊNIS DE MESA (Fem. e Masc.)	Melhor de 3 sets de 11 pontos, com raquetes e bolinhas disponibilizadas	4/abr	No dia	4 atletas
40/41	VÔLEI (Fem. e Masc.)	Melhor de 3 sets de 25 pontos com tie-break de 15 pontos, podendo inscrever até 14 atletas	28/mar	31/mar, 13h	1 equipe
42	XADREZ (Misto)	Presencial, em torneio suíço de 5 rodadas em jogo de ritmo 15+10 (relógio digital) ou 20min (analógico)	4/abr	No dia	4 atletas
Eventos Finais para as Entidades melhores classificadas					
43	QUADRATLO COLETIVO (Fem.)	Evento final combinado com pontuação quadruplicada no Ranking do FEAC, com equipes de até 12 atletas, competindo em todas modalidades em mata-mata com duração reduzida: Vôlei, Basquete, Futsal e Futmanobol	24/maio (sob convite)	No dia (28/maio, às 9h)	1 equipe
44	OCTATLO COLETIVO (Masc.)	Evento final combinado com pontuação quadruplicada no Ranking do FEAC, com equipes de até 18 atletas, competindo em todas modalidades em mata-mata com duração reduzida: Futebol Americano Flag, Rugby Touch, Futmanobol 7 e Futebol (campo, no sábado); Vôlei, Basquete, Futsal e Futmanobol (quadra, no domingo)	31/maio (sob convite)	No dia (4/jun, às 8h)	1 equipe

Mais informações em www.esporte.unb.br. Veja Regulamentos Geral e Específicos para condições de atletas especiais e previsão de período e local de realização da modalidade, bem como regras específicas e fórmula de disputa em maiores detalhes. Compareça no Congresso Técnico e participe dos grupos de WhatsApp para saber sobre chaveamento e atualizações da competição. Dúvidas podem ser tiradas pelo e-mail unbfeac@gmail.com, Instagram @esporteunb ou com os organizadores da modalidade indicados no Regulamento Específico.