



Quem Supera, Vence!

Regulamento Específico do LEAGUE OF LEGENDS no FEAC 2022

Art. 1º A realização da modalidade LEAGUE OF LEGENDS (LoL, para PC) no FEAC 2022 (Festival de Esporte e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos e setores, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, integrando a comunidade em um festival no formato de olimpíada.



Realização

Art. 2º A competição de LEAGUE OF LEGENDS, no naipe misto, está prevista para realizar-se entre **abril e maio de 2022**.

Art. 3º A coordenação da modalidade ficará a cargo dos estudantes, servidores e docentes abaixo mencionados, com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

PEDRO HENRIQUE SANTOS DE PAULA – bdepaula.ph@gmail.com – 9 8315 6282

ALEKSANDAR BALINDA – balinda.centar@gmail.com – 9 9912 9636

DIRETORIA DE ESPORTE E ATIVIDADES COMUNITÁRIAS – deac@unb.br

Parágrafo Único. A competição de CS: GO será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC 2022, disponível em www.esporte.unb.br.

Dos Participantes

Art. 4º Será garantida **1 (uma)** vaga de equipe por Entidade (Centro Acadêmico e Atlético em parceria, Centro Acadêmico, Atlético, Associações).

Parágrafo Único. Fica a critério da Organização da Modalidade aceitar inscrições além de uma por Entidade, de acordo com a viabilidade.

Art. 5º Serão aceitos até **2 (dois)** atletas especiais dentro da equipe representando uma Entidade. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 13º a 24º do Regulamento Geral.

Art. 6º Serão aceitos atletas convidados dentro da cota de atletas especiais.

Das Inscrições na modalidade LEAGUE OF LEGENDS

Art. 7º As inscrições estão previstas a ser realizadas a partir do dia **10 de março de 2022**.

Art. 8º As inscrições estão previstas a ocorrer até dia **4 de abril de 2022**.

Art. 9º A inscrição deverá ser realizada pela Entidade no “Formulário de inscrição por modalidade” disponível em www.esporte.unb.br, anexando um ou mais arquivos Excel nomeados “Ficha de inscrição por modalidade” (também disponível neste site), no qual se deve indicar no campo “modalidade escolhida” LEAGUE OF LEGENDS.

Congresso Técnico

Art. 10º O Congresso Técnico está previsto para o dia **12 de abril às 19h**, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.



Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas, fazendo os sorteios necessários.

Comunicação

Art. 11º A comunicação com as Entidades, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- a) grupo específico de WhatsApp da modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- b) e-mail unbfeac@gmail.com para dúvidas pontuais;
- c) site www.esporte.unb.br, bem como também www.cultura.unb.br e www.deac.unb.br, para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins;
- d) www.instagram.com/esporteunb para informações e notícias;
- e) locais a serem divulgados para transmissões ao vivo das partidas e compartilhamento de conteúdos gravados.

Pontuação

Art. 12º A modalidade LEAGUE OF LEGENDS, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral do FEAC, assim como as demais modalidades (exceto Quadratio e Octatio), valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Fórmula de disputa

Art. 13º Será um torneio sem restrição de elo, ou seja, Elo Livre.

Art. 14º Todas as disputas serão no mapa "Summoner 's Rift".

Art. 15º A fórmula de disputa será grupos seguido de eliminatórias, ou eliminatória simples em formato de torneio.

Parágrafo único. Todos os confrontos serão "Melhor de 1" (MD1), com exceção da final, que será "Melhor de 3" (MD3).

Art. 16º Cada competidor será responsável pelo próprio equipamento necessário.



Art. 17º Os critérios de desempate para ordenamento da classificação final serão:

- I. Aproveitamento (%);
- II. Confronto direto;
- III. Menor média de tempo de partida nos jogos com vitória.

Art. 18º Os participantes terão 15 minutos de tolerância para poderem se apresentar às suas equipes antes de dar início a partida. O horário desta será previamente combinado entre os competidores. Caso uma das equipes não esteja completa com os 5 jogadores dentro dos 15 minutos de tolerância, a mesma sofrerá derrota por W.O., podendo-se aplicar as penalidades previstas no Regulamento Geral.

Art. 19º Após o término da partida, um integrante de cada equipe deverá enviar o replay para um membro da Organização da Modalidade para efetivar os resultados.

Art. 20º As partidas da final terão horário definido pela Organização da Modalidade em conjunto com os competidores, para que seja possível a transmissão ao vivo via Discord.

Penalidades

Art. 21º Não será permitido:

- I. Uso de qualquer programa malicioso;
- II. Desconectar intencionalmente; I
- III. Qualquer tipo de atitude antidesportiva, linguagem vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou qualquer comportamento ofensivo/repreensível para demais competidores ou para a Organização da Modalidade;
- IV. Uso de um jogador não informado previamente;
- V. Jogar com a mesma conta em mais de um time;
- VI. Alterar o nickname durante o campeonato;
- VII. Substituições após o início da partida.

Art. 22º O não cumprimento das regras estabelecidas poderá resultar em:

- I. Punição leve;
- II. Punição grave.

Parágrafo Único. Três punições leves resultam em uma Punição grave.

Art. 23º Punição leve será a perda de um banimento durante a fase de seleção de campeões caso avance para a próxima etapa.

Art. 24º Punição grave será a desqualificação da equipe.

Disposições gerais

Art. 25º O torneio será paralisado por motivo de força maior, ou terá prazos e datas alterados segundo deliberação da Organização da Modalidade.



Art. 26º Todos os participantes do evento autorizam a DEAC (Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias), em caráter gratuito, o uso de áudio, vídeo e qualquer outro material gerado durante a competição para fins de divulgação do evento, tanto durante quanto após o mesmo.

Art. 27º Os participantes deste evento serão considerados conhecedores da legislação aplicável a esta modalidade de esporte eletrônico e das disposições contidas neste Regulamento e, igualmente, dos atos administrativos complementares, servindo a inscrição no evento para fins de ciência.

Art. 28º Os casos omissos serão resolvidos pela Organização da modalidade, com anuência da Coordenação Geral do FEAC 2022.

Organização do LEAGUE OF LEGENDS

Coordenação Geral do FEAC 2022

Brasília, março de 2022