



Quem Supera, Vence!

Regulamento Específico do FIFA 22 (PS4) no FEAC 2022

Art. 1º A realização da modalidade FIFA 22 (do console Playstation 4), no FEAC 2022 (Festival de Esporte e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos e setores, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, integrando docentes, servidores e estudantes em um festival no formato de olimpíada.



Realização

Art. 2º A competição de FIFA 22 está prevista para realizar-se entre **março e maio** e a Grande Final do FIFA 22, possivelmente, ocorrerá no dia **10 de Junho**, dentro da programação da cerimônia de encerramento do FEAC.

Art. 3º A coordenação da modalidade ficará a cargo dos estudantes, servidores e docentes abaixo mencionados, com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

CARLA DE CARVALHO ALVES – carla.alves@aluno.unb.br – 9 8100 3873

ANTONIO VINICIUS BORGES – antonioborges96@live.com – 9 9195 5923

DIRETORIA DE ESPORTE E ATIVIDADES COMUNITÁRIAS – deac@unb.br

Parágrafo Único. A competição de FIFA 22 será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC 2022, disponível em www.esporte.unb.br.

Dos Participantes

Art. 4º Serão garantidas **4 (quatro)** vagas por Entidade (parceria de Centro Acadêmico com Atlético, Centro Acadêmico, Atlético, Associações).

Parágrafo Único. Fica a critério da Organização da Modalidade aceitar inscrições além de quatro por Entidade, de acordo com a viabilidade.

Art. 5º Serão aceitos até **2 (dois)** atletas especiais dentro das vagas abertas a cada Entidade. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 13º a 24º do Regulamento Geral.

Art. 6º Serão aceitos atletas convidados dentro da cota de atletas especiais.

Das Inscrições na modalidade FIFA 22

Art. 7º As inscrições estão previstas para serem realizadas a partir do dia **10 de março de 2022**.

Art. 8º As inscrições estão previstas a ocorrer até dia **4 de abril de 2022**.

Art. 9º A inscrição deverá ser realizada pela Entidade no “Formulário de inscrição por modalidade” disponível em www.esporte.unb.br, anexando um ou mais arquivos Excel nomeados “Ficha de inscrição por modalidade” (também disponível neste site), no qual se deve indicar no campo “modalidade escolhida” FIFA 22.



Congresso Técnico

Art. 10º O Congresso Técnico está previsto para o dia **7 de abril às 21h**, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.

Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas.

Comunicação

Art. 11º A comunicação com as Entidades, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- a) grupo específico de WhatsApp da modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- b) e-mail unbfeac@gmail.com para dúvidas pontuais;
- c) site www.esporte.unb.br, www.cultura.unb.br e www.deac.unb.br para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins;
- d) www.instagram.com/esporteunb para informações e notícias;
- e) locais a serem divulgados para transmissões ao vivo de provas e partidas e compartilhamento de conteúdos gravados.

Pontuação

Art. 12º A modalidade FIFA 22, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral do FEAC, assim como as demais modalidades (exceto Quadratlo e Octatlo), valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Parágrafo Único. Somente será considerado o melhor resultado de cada Entidade como pontuação conquistada para o Ranking Geral do FEAC 2022, quando se fizer representada por mais de um atleta.

Art. 13º Os critérios de desempate para definição dos oito atletas individuais melhores classificados, considerando somente um atleta por Entidade, para efeitos do Ranking



Geral, são: pontos ganhos, saldo de gols e gols pró, considerando apenas a fase em disputa; em caso de empate, considera-se a fase imediatamente anterior.

§ 1º Deste modo, para definir do 5º ao 8º lugar, se classificam em primeiro aqueles que, nas quartas-de-final, conquistaram mais pontos empatando um ou mais jogos, depois os que perderam com menor saldo de gols negativo, e depois os que marcaram maior número de gols.

§ 2º Caso entre os oito primeiros existam dois ou mais atletas de uma mesma Entidade, será preciso considerar as oitavas-de-final para o desempate, valendo o mesmo raciocínio do inciso 1 considerando somente a fase de oitavas-de-final.

§ 3º Alternativamente, poderá ser decidido em Congresso Técnico pela realização de mini-torneio para definir do 5º ao 8º lugar, usando-se os critérios acima para realizar jogos do 5º x 8º e do 6º x 7º, e depois dos vencedores e dos perdedores.

§ 4º Haverá disputa de Terceiro Lugar em partida de ida e volta.

§ 5º A Grande Final será em partida única por integrar a Cerimônia de Encerramento.

Fórmula de disputa

Art. 14º Dependendo do número de inscritos, a fórmula de disputa será numa das possibilidades:

- a) Fase de grupos seguida de fase eliminatória;
- b) Diretamente fase eliminatória.

Art. 15º Os adversários têm a responsabilidade de entrarem em contato um com o outro para agendarem um dia e horário para as partidas de ida e volta, dentro de um prazo de até 48 ou até 72 horas (a ser definido). Após realizada a partida, o resultado deve ser comunicado à Organização.

Regras Específicas

Art. 16º Será utilizado o jogo FIFA 22 do Playstation 4, com suas últimas atualizações online e de acordo com as principais regras oficiais da CBF DV (Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual), com algumas adaptações.

Art. 17º As partidas serão realizadas em Amistosos Online, com as seguintes configurações:

- a) Duração do Tempo: 6 minutos;
- b) Controles: Semi (Configuração obrigatória, para travar a opção de defesa clássica);
- c) Velocidade: Normal;
- d) Tipo de Elenco: Online.



Art. 18º Todos os participantes devem contatar os adversários via grupo de WhatsApp e adicioná-los na PSN antes dos confrontos, para a devida realização dos mesmos.

Art. 19º Em caso de “lag” que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o jogador que se sentir prejudicado deve dar “pause” com a bola fora de jogo e enviar uma mensagem de WhatsApp ao adversário, procurando uma solução (ligar e desligar a internet, esperar melhorar a latência ou até adiar o confronto dentro de um período combinado).

Art. 20º Em caso de queda de conexão, os jogadores devem comunicar-se via WhatsApp. Deve ser iniciado outro jogo considerando o mesmo placar da partida que estava em andamento antes do problema. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Jogadores expulsos, substituídos ou lesionados durante a partida, antes da queda de conexão, desligamento ou travamento, não poderão ser escalados para a nova partida.

Art. 21º Será validado qualquer tipo de gol, não sendo possível a queixa diante de qualquer possível “bug” na jogabilidade da partida, exceto se o jogador adversário aceitar a possível reclamação.

Art. 22º Não se poderá jogar repetidamente e claramente próximo à área do seu goleiro, incluindo passes repetitivos para o goleiro, constituindo “cera”.

Art. 23º A expulsão de um jogador, seja com cartão vermelho direto ou dois cartões amarelos numa partida, não suspende o mesmo jogador para o próximo jogo.

Art. 24º As configurações das partidas são de responsabilidade dos adversários.

Art. 25º Serão realizadas sempre duas partidas, ida e volta, uma seguida da outra no mesmo dia e horário.

Parágrafo Único. Entre a primeira e segunda partida é preciso trocar o administrador da partida, de forma que em cada um dos jogos um dos adversários jogará “em casa” e o outro “fora de casa”.

Art. 26º Em caso de empate em pontos e saldo de gols, os jogadores vão para a prorrogação, persistindo o empate, vão para disputa de pênaltis.

Art. 27º É de responsabilidade de cada participante conferir o bom funcionamento do seu controle e demais equipamentos antes do início da partida.

Art. 28º Serão sorteados os times com que cada atleta jogará até o final do torneio. Este sorteio será feito online, através da plataforma Twitch.

Art. 29º Caso a fórmula de disputa inclua fase de grupos, para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória 3 (três) pontos; Empate 1 (um) ponto; Derrota 0 (zero) ponto.



UnB | DAC | DEAC

Decanato de Assuntos Comunitários / Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DAC / DEAC)

Parágrafo Único. Na fase de grupos, os critérios de desempate são: Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas; Maior número de vitórias; Maior saldo de gols; Maior número de gols pró.

Art. 30º Qualquer regra poderá sofrer alterações no Congresso Técnico pré-competição, com a participação da Organização da Modalidade, dirigentes e jogadores.

Casos omissos

Art 31º Os casos omissos serão resolvidos pela Organização da Modalidade, com anuência da Coordenação Geral do FEAC.

Organização do FIFA 22
Coordenação Geral do FEAC 2022
Brasília, março de 2022