



Quem Supera, Vence!

Regulamento Específico do CS: GO no FEAC 2022

Art. 1º A realização da modalidade CS: GO (Counter Strike: Global Offensive, para PC) no FEAC 2022 (Festival de Esporte e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos e setores, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, integrando a comunidade em um festival no formato de olimpíada.



Realização

Art. 2º A competição de CS: GO, no naipe misto, está prevista para realizar-se entre **março e maio de 2022**.

Art. 3º A coordenação da modalidade ficará a cargo dos estudantes, servidores e docentes abaixo mencionados, com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

CARLA DE CARVALHO ALVES – carla.alves@aluno.unb.br – 9 8100 3873

ANTONIO VINICIUS BORGES – vinianima@outlook.com – 9 9195 5923

DIRETORIA DE ESPORTE E ATIVIDADES COMUNITÁRIAS – deac@unb.br

Parágrafo Único. A competição de CS: GO será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC 2022, disponível em www.esporte.unb.br.

Dos Participantes

Art. 4º Será garantida **1 (uma)** vaga de equipe por Entidade (Centro Acadêmico e Atlético em parceria, Centro Acadêmico, Atlético, Associações).

Parágrafo Único. Fica a critério da Organização da Modalidade aceitar inscrições além de uma por Entidade, de acordo com a viabilidade.

Art. 5º Serão aceitos até **2 (dois)** atletas especiais dentro da equipe representando uma Entidade. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 13º a 24º do Regulamento Geral.

Art. 6º Serão aceitos atletas convidados dentro da cota de atletas especiais.

Das Inscrições na modalidade CS: GO

Art. 7º As inscrições estão previstas a ser realizadas a partir do dia **10 de março de 2022**.

Art. 8º As inscrições estão previstas a ocorrer até dia **4 de abril de 2022**.

Art. 9º A inscrição deverá ser realizada pela Entidade no “Formulário de inscrição por modalidade” disponível em www.esporte.unb.br, anexando um ou mais arquivos Excel nomeados “Ficha de inscrição por modalidade” (também disponível neste site), no qual se deve indicar no campo “modalidade escolhida” CS: GO.

Congresso Técnico

Art. 10º O Congresso Técnico está previsto para o dia **8 de abril às 21h**, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.



Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas, fazendo os sorteios necessários.

Comunicação

Art. 11º A comunicação com as Entidades, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- a) grupo específico de WhatsApp da modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- b) e-mail unbfeac@gmail.com para dúvidas pontuais;
- c) site www.esporte.unb.br, bem como também www.cultura.unb.br e www.deac.unb.br, para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins;
- d) www.instagram.com/esporteunb para informações e notícias;
- e) locais a serem divulgados para transmissões ao vivo de provas e partidas e compartilhamento de conteúdos gravados.

Pontuação

Art. 12º A modalidade CS: GO, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral do FEAC, assim como as demais modalidades (exceto Quadratlo e Octatlo), valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Fórmula de disputa

Art. 13º Método de competição: 5 competidores versus 5 competidores.

Parágrafo Único. Poderão ser inscritos até 12 (doze) atletas, sendo 5 (cinco) participando de cada jogo.

Art. 14º A depender do número de equipes, a primeira fase será disputada em grupos, classificando as equipes com maior número de vitórias (ou maior saldo de rounds somando-se todos os confrontos, em caso de desempate) para a fase final, que será eliminatória.



Art. 15° Se ocorrer empate no final dos 30 rounds de um confronto, um “overtime” será jogado com máximo de 6 rounds e 10.000 em dinheiro.

Art. 16° Haverá 15/side rounds.

Art. 17° O “overtime” iniciará com as equipes jogando do mesmo lado que estavam jogando no tempo regulamentar.

Art. 18° As equipes continuarão nos “overtimes” até existir um vencedor.

Regras Específicas

Art. 19° Cada round terá a duração de uma hora e 45 minutos.

Art. 20° A decisão do lado a ser jogado será efetuada com knife round (Exceto MD3).

Art. 21° Cada equipe excluirá um mapa por vez: o último mapa a ser excluído será o mapa da partida.

Art. 22° A equipe poderá mudar seus jogadores antes do jogo começar.

Art. 23° Um jogador poderá jogar em apenas uma equipe. Caso venha a jogar em mais de uma, ambas equipes serão desclassificadas, com outras penalizações previstas no Regulamento Geral podendo ser aplicadas.

Art. 24° Insultos e comportamentos inapropriados, durante ou antes do jogo, acarretarão na desclassificação da equipe do campeonato.

Art. 25° Os casos omissos serão resolvidos pela Organização da modalidade, com anuência da Coordenação Geral do FEAC 2022.

Organização do CS: GO

Coordenação Geral do FEAC 2022

Brasília, março de 2022