



Quem Supera, Vence!

Regulamento Específico do CIVILIZATION no FEAC 2022

Art. 1º A realização da modalidade CIVILIZATION, ou Civ6 (Sid Meier's Civilization VI: Gathering Storm), no FEAC 2022 (Festival de Esporte e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos e setores, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, integrando servidores docentes, servidores técnicos e estudantes em um festival no formato de olimpíada.



Realização

Art. 2º A competição de CIVILIZATION, no naipe misto, está prevista para realizar-se entre **abril e maio de 2022**.

Art. 3º A coordenação da modalidade ficará a cargo dos estudantes, servidores e docentes abaixo mencionados, com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

ERIN FERNANDES BUENO – erin.bueno@aluno.unb.br – (61) 9 81297251

DIRETORIA DE ESPORTE E ATIVIDADES COMUNITÁRIAS – deac@unb.br

Parágrafo Único. A competição de CIVILIZATION será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC 2022, disponível em www.esporte.unb.br.

Dos Participantes

Art. 4º Será garantida **1 (uma)** vaga de equipe de **1 (uma) até 5 (cinco) pessoas** por Entidade (Centro Acadêmico e Atlética em parceria, Centro Acadêmico, Atlética, Associações).

Art. 5º Serão aceitos até **2 (dois)** atletas especiais dentro da equipe representando uma Entidade. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 13º a 24º do Regulamento Geral.

Art. 6º Serão aceitos atletas convidados dentro da cota de atletas especiais.

Das Inscrições na modalidade CIVILIZATION

Art. 7º As inscrições estão previstas a ser realizadas a partir do dia **10 de março de 2022**.

Art. 8º As inscrições estão previstas a ocorrer até dia **4 de abril de 2022**.

Art. 9º A inscrição deverá ser realizada pela Entidade no “Formulário de inscrição por modalidade” disponível em www.esporte.unb.br, anexando um ou mais arquivos Excel nomeados “Ficha de inscrição por modalidade” (também disponível neste site), no qual se deve indicar no campo “modalidade escolhida” CIVILIZATION.

Congresso Técnico

Art. 10º O Congresso Técnico está previsto para o dia **8 de abril às 22h**, após o término das inscrições, com data, horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.



Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas, fazendo os sorteios necessários.

Comunicação

Art. 11º A comunicação com as Entidades, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- a) grupo específico de WhatsApp da modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- b) e-mail unbfeac@gmail.com para dúvidas pontuais;
- c) site www.esporte.unb.br, bem como também www.cultura.unb.br e www.deac.unb.br, para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins;
- d) www.instagram.com/esporteunb para informações e notícias;
- e) locais a serem divulgados para transmissões ao vivo de provas e partidas e compartilhamento de conteúdos gravados.

Pontuação

Art. 12º A modalidade CIVILIZATION, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral do FEAC, assim como as demais modalidades (exceto Quadratlo e Octatlo), valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Fórmula de disputa

Art. 13º A depender do número de equipes, a primeira fase será disputada em grupos, classificando as equipes com maior número de vitórias para a fase final, que será eliminatória.

Art. 14º Caso dois jogadores alcancem condição de vitória no mesmo turno, o jogador que estiver no *slot* mais alto receberá a tela de vitória, porém, será considerado como empate entre eles.

Art. 15º As partidas ocorrerão às sextas, sábados e domingos nos meses de abril e maio.



Regras Específicas

Art. 16° Cada partida terá limite de duração de 4 horas.

Art. 17° O uso de *mods* (*patches* não oficiais que modificam o jogo) será avaliado junto aos inscritos.

Art. 18° Todos os votos deverão ser feitos prioritariamente no chat do jogo.

Art. 19° A equipe poderá mudar seus jogadores antes do jogo começar.

Art. 20° Um jogador poderá jogar em apenas uma equipe. Caso venha a jogar em mais de uma, ambas equipes serão desclassificadas, com outras penalizações previstas no Regulamento Geral podendo ser aplicadas.

Art. 21° Cada partida terá um *host*, a ser definido pela Organização da modalidade, responsável por criar a partida e disponibilizar o código ou link de acesso à sala do jogo.

§ 1º. Em caso de problemas no jogo, o Host poderá:

I - Realizar um “relobby”;

II - Realizar a substituição de um jogador;

III - Pausar e/ou despausar a partida;

IV - Abrir votações (exceto de irrelevância).

§ 2º São infrações diretas por parte do Host:

I - Abusar do pause;

II - Expulsar um jogador do jogo, sem que existam motivo justo para tanto;

III - Realizar relobby sem justificativa para tanto;

IV - Decidir pelo scrap de partida sem ter aberto votação para consulta dos demais jogadores, ou que tendo consultado os demais jogadores tenham votado contrariamente ao Scrap;

V - Vetar ou, de qualquer outra forma, deixar de aplicar regras de observância obrigatória deste regulamento.

Art. 22° São as possibilidades para sair do jogo:

a. O jogador poderá deixar o jogo antes de selecionar seu líder e apertar o botão de “pronto”;

b. Quando tiver perdido 66% de suas cidades;

c. Caso tenham sido aprovadas votações de sucatear (scrap), conceder ou irrelevância;

d. Caso tenha perdido todas as suas cidades ou alguma condição de vitória tenha sido alcançada encerrando o jogo.



UnB | DAC | DEAC

Decanato de Assuntos Comunitários / Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DAC / DEAC)

Art. 23º Não serão admitidos quaisquer comportamentos violentos, como ofensas a outros jogadores, sob risco de expulsão da equipe do campeonato.

Art. 24º Os casos omissos serão resolvidos pela Organização da modalidade, com anuência da Coordenação Geral do FEAC 2022.

Organização do CIVILIZATION
Coordenação Geral do FEAC 2022
Brasília, março de 2022